

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ヘンケルス

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	280		本来とは異なる性別として育てられた 故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	5			16	2	フェンサー	2		
		敏捷度	7	1		19	3	スカウト	3		
体	13	筋力	3			16	2				
		生命力	4			17	2				
心	6	知力	6			12	2				
		精神力	5			11	1				

戦闘特技		
必殺攻撃	IB38 p	p
回避行動	IB29 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	11 / 合計 11

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	2	4	5	4
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		フェンサー	合計値	6 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	9	4	1										
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	4	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx3	○□□○□□

くさび	○□□○□□
服	○□□○□□
布	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	645 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
親方に拾われてフェンサーの修行をしてきたがウツカリはぐれてしまい、一月ぐらい立つ。見た目男の子だが本人はちゃんと確認していない。 頭の髪の毛は実はふわっふわの羊毛。	○□□□⑤
背景： ヘンケルスくんは割とありがちな捨て子で、彼自身は師匠を探しています。 が、彼の言う師匠はそのへんの冒険者で、付きまわってきた彼に初歩のスカウト技能を教えたあと 放置して逃げたのです。 彼の師匠が見つかることは、まずありません。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔
性格：	○□□□⑤