

キャラクター名
ティグル

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	同性の家族がいない		
経験点	3930		告白されたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	7		25	4
体	8	敏捷度	6	3		24 + 2	4
		筋力	6	2		16 + 2	3
心	2	生命力	2	2		12	2
		知力	16	4		22	3
		精神力	4	1		7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	カウンター	2120p	鎧貫き	1B39 p	トレジャーハント	2120p	ファストアクション	2123p	両手利き	1-283p	武器習熟A/格闘	1-281p	頑強	1-279p	武器習熟S/格闘	1-281p
------	--	------	-------	------	-------	-------	-------	-----	--------	----------	-------	-----------	-------	------	--------	----------	--------	----	--------	----------	--------

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		ガゼルフット	キャッツアイ	マッスルベアー
-------------	--	--------	--------	---------

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	50
熊の爪	50
シュミットとのコネクション	100
名誉点 所持 39 /合計 239	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	12	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光無きチェインスティック	1H	10	1	2d+ 12	10	13	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
乗り物の酔いのエッジドアーム	1H	10	1	2d+ 12	10	13	20										
グラップラー専用。パンチを強化																	

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x12	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
アビスシャードx10	○□□○□□

陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	16640 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	1	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 8	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー + 1
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>森の奥にある小さなミアキスの村で生まれた。 家族構成は父、母、自分、弟。</p> <p>父親は厳格だが優しい元冒険者。 母は病弱でよく病に伏せていた。 弟は三歳年下の元気な子。彼が生まれた時に病弱な母はなくなってしまう。</p> <p>5歳の時、弟と遊んでいたところ「魔剣の迷宮」に入ってしまった迷子に。なんとか外に出ようとするも蛮族に見つかり襲われる。猫の姿で逃走を図るがすぐに追いつかれ弟は即死、ティグルも死にかけられるが奇跡的に父親に助けられる。だが、父親はその時に負った大きな傷が原因で三日後に死亡。 残されたのは顔と背中に残る傷のみに。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊷</p>
---	---