

キャラクター名  
十六夜 咲八 (いざよい さくや)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	医者
	ハヌマーン					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	41 %	
出自	人類への興味	経験	幸せなひととき	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
十六夜 京八/友人	P 好奇心	N 嫉妬		
七彩 咲八/友人	P 好奇心	N 嫉妬		
七彩 薊/友人	P 好奇心	N 嫉妬		
雪乃 葵	P 信頼	N 嫉妬		
柊木 優奈	P 純愛	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	5	常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定のダイス+LV個 人間そっくりに装う								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 精神の達成値+LV×2 自身が概念であること								
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	選択	対決		
効果: 攻撃力LV×3 装甲無視 周囲全域に衝撃派で攻撃								
疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-	対決		
効果: この組み合わせ攻撃に対象はドッジを行えない。同時に何撃も行う								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+LV×10判定ダイス-5個 超高速の進撃								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100↑	
効果: メインプロセスでメジャーを二回行える。C値+1 高速で連続行動								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動成功		
効果: ビルの壁も水面も駆け抜けられる								
無音の空間	1	-	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: 自らの気配を完全に消し去る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								