キャラクター名

ガーディアン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてよい
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
		生み出す（亡者の目覚め）		アクション	3	0～1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）。
		悲痛な叫び（死者暴走）		アクション	2	0～1	増援（グール×1）。対象エリアの任意のレギオンを1体減らす
		厚い腐肉（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
		硬質化した腐肉（サイボーグ）		ダメージ	0	自身	防御2
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		よぶんなにく		オート	なし	なし	なし
		よぶんなにく		オート	なし	なし	なし
		よぶんなにく		オート	なし	なし	なし