キャラクター名
スフレ=カルバドス

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	1940		憧れる冒険者がいる		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17			21	3
		敏捷度	6	1		11 + 1	2
体	11	筋力	9	1		21 + 1	3
		生命力	6			17	2
心	5	知力	4			9	1
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 7	11	7	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 強力の指輪	筋力+1、壊した時+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷+1、壊した時+13

その他メモ

現役冒険者の父と、元冒険者の母の間に生まれた、元気いっぱい男勝りな女の子。
幼い頃から村の外の事や戦いに興味を持ち、冒険者家業で生計を立てる父の持ち帰る土産話(やや誇張も有り)を聴くのが大好きだった。
そしてそんな父親や、冒険者そのものに強い憧れを抱いて育ち、成人を機に冒険者の道に進む事を決意する。

いずれも屈強な戦士であった母や父に、幼い頃から指導を受けて育ち、戦士としての技術や心得、
冒険者のノウハウを仕込まれてはいるが、実際の経験はまだまだ浅い駆け出しの冒険者。
また、ドワーフ特有の手先の器用さを持つが、家事全般、特に料理は壊滅的に苦手。女子力がない。

偉大(?)な父をいつか越えるため、冒険者として自分を高めることが一番の目標であり、
喜びでもあるため、色恋等にはあまり興味を示す様子がない。そのため、家事等が苦手な事は大して気にしていない様子。
化粧等も一切せず、アクセサリー等で着飾るような事も特にしないが、最低限の身だしなみにはある程度気を使っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スフレ=カルバドス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
布(ハンカチサイズ)x2	○□□○□□
布(風呂敷サイズ)x2	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
水着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
砥石	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
迷宮「欠片喰らい」入場料	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
地図「欠片喰らい」	○□□○□□
<セッション3(前半)>生活費	○□□○□□
<セッション3(後半)>生活費x6	○□□○□□
<セッション4>依頼前金	○□□○□□
宿代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□