キャラクター名
リット=リーフサークル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	12	11	6
ボーナス	3	3	3	4	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	6	6	5	2

HP	41
MP	58
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	9	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			2	2	3	8	5	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 18	所持金： 1870	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ 2d+5 +放心								
ウォーターマスター	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 水属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL*4)								
コンセイトレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+１D								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ１	
効果： 魔法攻撃DR+【（SL*2）D】								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 対象:範囲(選択SL*2体)へ								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 単体※ ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL*10]								
ニンブル	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞｸﾘ	-	自信	-		
効果： 行動値に+3する								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 所持品重量制限が筋力基本*2になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ウィロウの街生まれ、ウィロウ育ち。
両親が騎士として働いていて、街の人たちからの信用されている、　またその姿を見て育ち、両親みたいになりたいと憧れまず第一歩として
　オーソンの士官学校（全寮制6年間）で基礎の基礎から１から学ぶ。
（父親：ヒューリン、ウォーロード　　母親：フィルボル：ソーサラー）
だが、身体能力的には近接は不向き　扱える魔法も水しか扱えていない、
結構苦労したが、努力と根性でどうにか卒業できた。夜な夜な川原で魔法の練習は毎日欠かさずやっている
士官学校時代魔力がすぐに切れて、だんだん遅くなる、リタルダンドと、からかわれていたが、ここだけの内緒だ、

幼馴染の友達もきっと成長した自分に見違えるに違いない（身長伸びたしッ）さて、大変な1歩目だったけど、ここから活躍していくぞー！

いざ戦闘になると、相手が魔物だといいのだが、人間だと躊躇している様子が目立つ場面も、
「本当に襲ってきたの？　今。ここに！？」

人前では弱いところを見せない様に気丈にふるまってい（つもり）だが、一人なると泣いてたり、へこんでたりもする

ウィロウ街の南の砦が落とされたという情報を得た、両親が心配だ。。