キャラクター名: エルマー

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	7	経歴	始まりの剣を求めている 子供の頃に家出したことがある 一所に５日以上滞在したことがない		
経験点	2360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	4		12	2
		敏捷度	6	2		13	2
体	14	筋力	11	4		29 + 2	5
		生命力	12	3		29	4
心	6	知力	2	3		11	1
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪なタイタンフレイル改 必要筋力-1（3000G）。アビス強化（C値-1、売却価格が1/4、冒険者ランク-1：+8000G）	2H	31	-1	2d+ 8	8	15	51										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：予言によって

好奇心旺盛なリルドラケンの戦士。
放浪癖の持ち主で、幼い頃からふらりとどこかに行っては帰ってくる事を繰り返している。
その行動力が評価されたのか、村長から始まりの剣の所在を探すように言われ冒険に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エルマー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石（３点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□

所持金 9646 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 292 /合計 292