

キャラクター名  
シルエル=エステル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ		性別	男	年齢	13
冒険者Lv	10	経歴	敵対する者がある		
経験点	4830		大切な約束をしたことがある 卵を温めたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3	18 + 1	3
		敏捷度	5	5	19	3
体	12	筋力	6	5	23 + 1	4
		生命力	3	3	18	3
心	9	知力	8	2	19	3
		精神力	9	4	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
マジテック	3						
レンジャー	7						
セージ	10						
エンハンサー	2						

戦闘特技					
治癒適性	2122p			p	p
不屈	2123p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
ターゲッティング	1-280p			p	p
武器習熟A/ボウ	1-281p			p	p
魔法拡大/数	1-289p			p	p
武器習熟S/ボウ	1-281p			p	p
足さばき	2-227p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	14

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ※クロスアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 13	10	17	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	※耳飾り
顔	
首	※チョーカー
背中	
右手	※強力の指輪
腰	※矢筒
足	※ブーツ(ロング)
その他	※ハーフマント フード付き(素性を隠すため)

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ

※※※キャラ背景描写がかなり長くなってしまった為、必要最低限の情報だけあれば良い方は、下部の～まとめ～の部分をお読み下さい。※※※

～生い立ち～

アルフレ임大陸東部、人里から遠く離れた森の奥、清らかな水と豊かなマナが湧き出でる泉の畔にあるエルフの集落。豊富なマナの影響か、妖精の姿も多く見られ、エルフ達とは互いに良好な関係を築いて共生していた。ただ、アルフレ임のエルフ元来の排他的な性質と併せ、社会から隔絶された環境であるがため、他種族との交流には至極消極的であり、また、妖精神アステリアを強く信仰し、妖精との交流もあることから、穢れに対して過剰ともいえる程に拒絶を表す者も多かった。そんな集落に生まれてしまったナイトメアの男の子がシルエルである。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

キャラクター名  
シルエル=エステル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語		○	バルカン語		○			
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語		○						
汎用蛮族語		○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 125 /合計 125

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
※普段着(シャツ)x5	○□□○□□	○□□○□□
※普段着(ズボン)x2	○□□○□□	○□□○□□
※おしゃれ靴	○□□○□□	○□□○□□
※手鏡	○□□○□□	○□□○□□
※黒猫のぬいぐるみ(Mサイズ)	○□□○□□	○□□○□□
※冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
※着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
※布(ハンカチサイズ)x2	○□□○□□	○□□○□□
※布(風呂敷サイズ)x2	○□□○□□	○□□○□□
※羽ペン	○□□○□□	○□□○□□
※インク	○□□○□□	○□□○□□
※羊皮紙	○□□○□□	○□□○□□
※保存食(1週間分)x2	○□□○□□	○□□○□□
※ヒーリングポーションx2	○□□○□□	○□□○□□
※救命草x3	○□□○□□	○□□○□□
※矢(12本)x5	○□□○□□	○□□○□□
※銀の矢x10	○□□○□□	○□□○□□
マギスフィア	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□	○□□○□□
防寒着	○□□○□□	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□	○□□○□□
そこそこの滝の絵	○□□○□□	○□□○□□
妖精郷の鍵	○□□○□□	○□□○□□
※ヘビーボウ	○□□○□□	○□□○□□
※ベルト	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	0	預金・借金
	G	G