キャラクター名: ベセリー・チェストバット

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	家族に探されている		
経験点	680		国王に会ったことがある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	5			12	2
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	11			19	3
心	5	知力	4	2		11 + 1	2
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
プリースト/ヒューレ	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	6	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	能力値+1。壊すと一度だけ+13

その他メモ

バーベナちゃんとおともだち！　フェイダン出身。聞きかじりから始まる信仰。

ちっちゃい頃に国王さまにあったことがあるよ。
旅なんかしたことなかったけど、この度こっそりおうちを出て冒険者になることにしました！
お父さんお母さんには捜されているっぽいけどそこはこのサングラスとマントで変装はカンペキ(・´ー・`)

【どうでもいいメモ】
今回のお名前は翻訳姉貴に助けてもらいながら、名を『陽気な』、姓は『旅をする』という意味の単語で作りました。
翻訳先はチェコ語です。どっちも名前っぽくなって助かりました。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベセリー・チェストバット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1w)	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
サングラス	○□□○□□	○□□○□□
ハーフマント	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
ファニーア魔香草x8	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□