

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	14	9	9	7	8
ボーナス	3	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	4	4	2	2

HP	37
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	4	2	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 170
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	命/回前	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	攻撃	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
サブライザル	3	4	攻撃	武器	単体	命中	隠密	
効果: 攻撃の命中+1d ダメージ+SLd								
コンシールアタック	1		パッシブ		自分		隠密	
効果: 命中+1d ダメージ+SLd								
マーダースキル	1		パッシブ		自分			
効果: クリティカル時ダメージ+SLd								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ		自分			
効果: 命中+1d								
シャドウストーク	★		パッシブ		自分			
効果: 移動を行っても隠密が解除されず隠密のまま隣接できる								
	1							
効果:								
リサーチ	★		パッシブ		自分			
効果: 感知で行う情報判定+1d								
ジャイアントキリング	★		パッシブ		自分			
効果: ネームド、ボスに対する命中+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

平凡な現代ニンジャが異世界に召喚された
 この世界が何なのか、帰る道はあるのか探すため冒険者となる