

キャラクター名
橘 要

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN戦闘服 II		15			IFェト使用時ダイス+2 種別:インフレム/防具

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲選	RC	-	
効果: 攻:[Lv*3] 同インゲージ不可								
C:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[Lv]								
破壊の過動	3	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1点 シーン間装甲無視化 シナリオLv								
[黒]ライトスピード	1	7/+3	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メインドロース中 Xジャー2回化 シナリオ1								
温度調節	1							
効果:								
快適室温	1							
効果:								
自動体温	1							
効果:								
不燃体	1							
効果:								
炎の理	1							
効果:								
氷の理	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄