キャラクター名

リンダ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂気の舞踏		オート			最大行動値+(ドール全員の発狂中の未練の数)
頭		精神の凌辱者(悪夢の化身)		オート			精神攻撃の出目+1
頭		汚れた夢(知覚混乱)		ジャッジ	2	1～2	妨害2。1ターンに何度でも使用可(重複不可)
頭		背徳の支配者(超知覚領域)		オート			1シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。全ての攻撃判定に+1。「妨害」「転倒」「移動」無効化
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		捕食者の本能(よぶんなあたま)		オート			2
頭		手練手管(カンフー)		オート			1
頭		傾国の美(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可(重複不可)
腕		心崩し		アクション	2	0～1	発狂中の未練を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1
腕		痕抉り		アクション	3	0～1	精神攻撃として判定。対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する
腕		精神汚染		アクション	3	0～1	精神攻撃1
腕		オートセパレート		オート			「切断」無効化
腕		リフレックス		オート			1
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分への攻撃判定の出目-1
脚		ステップ(けもあし)		アクション	2	自身	移動1～2
脚		おとこのこ(よぶんなにく)		オート			
脚		レザーブーツ(はらわた)		オート			