キャラクター名: フライングシャドウ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	??
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	不明			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	7	18	8	18	6	8
ボーナス	3	2	6	2	6	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	7	4	7	3	2

HP	37
MP	46
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			3	0	7	0	3	14	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			3	4	8	7	3	15	13 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 150

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1							
効果：	魔術判定+1d							
コンシールアタック	1		P				隠密	
効果：	命中判定を+1d ﾀﾞﾒを+(SL)d							
マーダースキル	1		P					
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ時ﾀﾞﾒｰｼﾞを+(SL+1)d							
エアリアルセイバー	1							
効果：	<風>のﾀﾞﾒｰｼﾞを+(SL*4)							
シャドウスナップ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m				
効果：	移動力-(SL*3)m ﾏｲﾅｰで解除							
ハンドシンボル爆	1	4	ムーブ				ｼｰﾝSL	
効果：	単体の攻撃魔法を範囲(選択)							
バイオレントウィンド	1	4	マイナー					
効果：	+(SL*2)ﾀﾞﾒ [ﾉｯｸﾊﾞｯｸ(1)]付与							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m				
効果：	魔術判定+1d 2d+5							
ホーミングヒット	1		判定直前					
効果：	リアクション不可必中							
マジックフォージ	1	-	DR直前					
効果：	魔法攻撃を+(SL*2)ﾀﾞﾒ							
アイデンティファイ	1							
効果：	アイテム鑑定+1d							
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								

かつてラインの遺跡を荒らし回った盗賊。シーフとは異なる手口の数々で敵を翻弄した。
フライングシャドウはその時つけられた呼称であり、本名を知るものは居ない。
冷めた態度で悪態をつくが、内に熱いものを秘めている男でもある

PC1と敵対し捕らられたことで結果的に盗賊稼業からは足を洗った。
本人曰く「あんなものはマグレに過ぎん。次に戦えば俺が勝つ」とのこと。
戦闘スタイルは撹乱に特化しており、強い一撃を出せる味方と組むことが理に適っている。これは全く認め難い事実である。

クールぶっているが、極めて挑発に弱いキャラである。
無視しようとしていた相手に「怖気づいたのか？」と言われる程度で「フン、どうやら死にたいようだな……」とか言っちゃう。
相手の実力は正確に推し測れるため、格上に無闇に食って掛かったりはしないが、格下らしき相手の奇策などにはあっさりハメられる。
小中学生と女子に大人気で高校生からバカにされるタイプのキャラである。

フライングシャドウはそんなこと言う。