キャラクター名: クロウ・ブレードハート

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	14	10	9	9	9	9
ボーナス	4	4	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	4	3	3	4	4

HP	52
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	4	10	4	7	9
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
正宗	
冒険者セット	

現在重量： 9

最大重量： 13

所持金： 190

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
レイジ	3	-	Minor				刀使用	
効果：	ダメージ+３０。ラウンド終了後、武器破棄。							
スピリットオブサムライ	1	-	Pa					
効果：								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
シークレットフォーミュラ	1		Pa					
効果：	パッシブ以外の刀が使用条件のサムライのスキルを武器の種別にかかわらず使用できる。							
アームズマスタリ：召喚具	1		Pa					
効果：								
ディバインアーム	1	6	Set					
効果：	（ラウンド1回、シーンSL）回、召喚具を装備する。							
スマッシュ	1	5	Minor					
効果：	白兵攻撃ダメージに+筋力							
インサイト	1							
効果：	嘘を見抜く精神判定+1D							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知判定+1D							
シックスセンス	1							
効果：	奇襲攻撃のリアクション-1D無効							
効果：								
効果：								
効果：								

風来坊として各地を転々とし、気ままに人助けやダンジョン攻略をしていた男。
ある時、”腐敗の神”セルノーグの眷属を追ってきたサロゲートと出会い、共闘。
死闘の末敵を討つが、サロゲートは致命傷を受け、サロゲートとしての力と使命をクロウに託し息を引き取る。
それ以来、時折”剣の女神”グローヴィスの声が届くようになり、パリス同盟を監視し、暗躍するセルノーグの眷属を討てとの指令が下る。

ある日のこと、”遺跡の町ライン、駆け出しの洞窟にてセルノーグの影あり”という指令が脳裏に響く。
単身ダンジョンに赴くと、そこにはかつて友と下した敵と同じ姿をした眷属がいた。
死力を尽くすが一歩及ばず止めを刺される、というところでPC1とギルドの面々に救われ、一命を取り留める。
その一件から、パリス監視とグローヴィスの指令の合間、ギルドの活動に協力するようになる。

帯刀はしているものの、それを抜く様子は今の所ない。
彼がどういった得物を使うのかは、乞うご期待。