キャラクター名: フェンリル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	0		奇妙な予言を受けたことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	4			14	2
体	3	筋力	4			7	1
		生命力	6			9	1
心	13	知力	9			22	3
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
プリースト/太陽神 ティダン	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 845 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
神聖魔法	1	4			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 聖印	神聖魔法発動に必須
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	真語魔法発動に必須

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

もともと冒険者を志していたが、14の時病気を患う。エルフの長のおかげで半年と経たず病気は完治したものの能力が大幅に落ち、一度は冒険者を断念。
そのときエルフの長に、新たな家族が道を開いてくれると予言を受ける。
16歳の時、エルフたちもお世話になっていた人間の村が蛮族に襲撃され、救助に向かったところハチを見つけ、保護する。
19歳の時にハチがグラスランナーの少女を拾ってきて、それ以降3人で生活を始める。
長らく予言について考えていたが、28歳になり、再度冒険者になる決意を固め、ハチとイヅナと共に冒険者となるべく村を飛び出した。

天然だが魔法の素質については才女と呼ばれるほどで、ソーサラーの技術を専門的に学んでいる。
エルフの長が太陽神ティダンを信仰していたのもあり、自身も信仰している。
しかし天然なせいか、魔法以外の技能が身についていない。
性格は穏和。しかし一度言ったことは曲げないほどの頑固者。さらに天然のせいか頓珍漢なことを言って周りを驚かせている。いずれも本人

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟