

キャラクター名
リドヴィナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	200

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
迷子	
仮面	
手術台	
お父様	
爆弾	
お母様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	4	6
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くれなゐ	恋心	3 ①②③④⑤	
クダン	友情	3 ①②③④⑤	
ノーマ	友情	3 ①②③④⑤	
サヤカ	独占	1 ①②③④⑤	
リーヴ	友情	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	基本パーツ損傷で、支援2、妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	/0~1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆破など)を打ち消す
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0~1	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		仮面の意志		オート	なし	自身	最大行動値+2(よぶんなあたま)
頭		ペストマスク		オート	なし	なし	たからもの 生きている仮面。
頭		防弾ヴェール		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート			
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	ガヴァントのみ所有可。あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。元からパーツのない箇所は含まれない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		クレイモア		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1(ジョギリ)
腕		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1