キャラクター名
エヴラ・ボーウィン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	156
冒険者Lv	8	経歴	蛮族と間違われた事がある		
経験点	160		身体に傷跡がある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	8	2	29 + 2	5
		敏捷度	10	7	2	30 + 2	5
体	13	筋力	5	2		20	3
		生命力	5			18	3
心	6	知力	7			13	2
		精神力	8	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
マギテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	13	13	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	カイトシールド専用化		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール+1	1H	12		2d+ 13	8	15	22										
ダブルイール	1H	12	−1	2d+ 12	8	14	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア	
顔	ひらめきメガネ	
首		
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

人間の一般家庭に生まれるが、ナイトメアだったため捨てられ路地裏で生きていく
数人のグループを作り細々と暮らしていたが、ある日自分が蛮族であるという疑いをかけられ散り散りになってしまう
メンバーを見つけるため旅をして140年ほど立っているが、見つかる気配はなく、半分諦めた状態である
旅の途中で立ち寄った村に気に入られ、永住を考えたこともあったが、その際も角により勘違いした村人の襲撃にあう
その時に負った怪我は背中に大きい跡を残しており、後遺症も未だ大きいようだ
もともとは銃を用いた戦闘を好んだ魔動機士だったが、其の際に負った怪我により銃を持つことが出来なくなっている
自分の生い立ち故に肩書や見た目に囚われる事を嫌っており、そういう人間に対し態度には出さないまでも距離を取りたがる

一般技能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エヴラ・ボーウィン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え（かなり安物）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
壊れた腕輪	○□□○□□
魔晶石３点分x20	○□□○□□
使用済みx2	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
金カード	○□□○□□
Bx10	○□□○□□
Ax13	○□□○□□
月光の魔符＋1x3	○□□○□□
月光の魔符＋2x2	○□□○□□
ダブルイール魔法の武器化	○□□○□□

所持金	18275 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
カイトシールド専用化	50
ダブルイール専用化	50

名誉点 所持 151 /合計 251