キャラクター名
卯佐美　こころ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自	姉妹	経験	トラウマ	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
矢神 秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
姉	P 尊敬	N 悔悟		
母親	P 好意	N 嫌悪		
摩耶クロディーヌ	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
記憶探索者	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	-	-	
効果 :対象の行動を助けるように変化させるエフェクト。対象が判定のダイスを振った直後に使用。対象の判定のダイス目の一つを10に変更する。1シナリオにＬＶ回まで使用できる								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	ＲＣ	-	
効果 :興奮物質を生成し、散布することで対象の能力を高める。対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+ＬＶ個する。メジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力を+5する								
オーバードーズ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ･ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果 :このエフェクトと組み合わせた判定では、組み合わせたエフェクトのＬＶを+2する。この時ＬＶの上限を超えても可。1シナリオにＬＶ回まで使用できる								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	-	80	
効果： 対象が行うダメージロールの直前に使用。そのダメージを+（ＬＶ）Ｄする。1ラウンドに1回まで使用可								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	ＲＣ	80	
効果： 対象が次に行うメジャーの判定のクリティカル値を-1し、さらにその判定のダイスを+ＬＶ*2個する								
アクアウィターエ	2	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果： ＬＶ*10回復								
領域の声	1	2	メジャー	-	-	情報	-	
効果： このエフェクトと組み合わせた判定のダイスを+＜ＬＶ+1＞個する								
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								