

キャラクター名  
Leif Campbell (リーフ・キャンベル)

プレイヤー名

|       |      |      |                          |    |     |
|-------|------|------|--------------------------|----|-----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転                |    |     |
| 生まれ   | 軽戦士  | 性別   | 男                        | 年齢 | 19歳 |
| 冒険者Lv | 8    | 経歴   | 両親に愛されて育った               |    |     |
| 経験点   | 1100 |      | 魔神を見たことがある<br>投獄されたことがある |    |     |

|   |    | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能        | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|-----------|-----|----|-----|
| 技 | 10 | 器用度 | 9   | 4  |     | 23 + 1 | 4    | フェンサー     | 8   |    |     |
|   |    | 敏捷度 | 9   | 6  |     | 25     | 4    | フェアリーテイマー | 3   |    |     |
| 体 | 7  | 筋力  | 7   | 3  |     | 17 + 2 | 3    | スカウト      | 7   |    |     |
|   |    | 生命力 | 7   | 6  |     | 20     | 3    | レンジャー     | 5   |    |     |
| 心 | 4  | 知力  | 9   | 4  |     | 17     | 2    | セージ       | 1   |    |     |
|   |    | 精神力 | 8   | 4  |     | 16     | 2    | エンハンサー    | 2   |    |     |

| 戦闘特技      |      | 能力値 | ボーナス |
|-----------|------|-----|------|
| トレジャーハント  | 2120 | p   | p    |
| ファストアクション | 2123 | p   | p    |
| 治癒適性      | 2122 | p   | p    |
| 両手利き      | 223  | p   | p    |
| 回避行動      | 218  | p   | p    |
| 双撃        | 219  | p   | p    |
| 武器習熟/ソード  | 221  | p   | p    |
|           |      | p   | p    |
|           |      | p   | p    |
|           |      | p   | p    |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| エルフ語  | ○  |    |
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| 妖精語   | ○  |    |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 8     | 12    | 12    | 11     |
| シューター  | 0     |       |       |        |

| 鎧と盾                  |        | 必要ランク | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|--------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧                    | ソフトレザー |       | 7   |     | 3   |
| 盾                    |        |       |     |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |       |     |     | 1   |
| 回避技能                 | フェンサー  |       | 合計値 | 13  | 3   |

| 武器   | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| フリッサ | 1H | 8    |      | 2d+ 12 | 9  | 12     | 13 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| フリッサ | 1H | 8    |      | 2d+ 12 | 9  | 12     | 13 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 25 m | 75 m |

| 回避     | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 13 | 3   |

| HP |
|----|
| 44 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 妖精魔法 | 3   | 5  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力    |
|---------|--------|
| 2d+ 3   | 2d+ 11 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
|--------|--------|
| 2d+ 11 | 2d+ 10 |

| MP |
|----|
| 25 |

| 装備品 | 説明                     |
|-----|------------------------|
| 頭   |                        |
| 耳   |                        |
| 顔   |                        |
| 首   | 首飾り(天然石) 親からもらった形見。翠の石 |
| 背中  |                        |
| 右手  | 能力増強の指輪(巧み)            |
| 腰   |                        |
| 足   |                        |
| その他 |                        |

| 装備品 | 説明          |
|-----|-------------|
|     |             |
|     |             |
|     |             |
|     |             |
| 左手  | 能力増強の腕輪(怪力) |
|     |             |
|     |             |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |
| マッスルベア      |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| その他メモ  |  | 自動失敗チェック |
|--|--|----------|
| キャラ設定<br><a href="https://i825hpbs.blog.fc2.com/blog-entry-21.html">https://i825hpbs.blog.fc2.com/blog-entry-21.html</a> |  | □□□□⑤    |
| 【通過シナリオ】   |  | □□□□⑩    |
| はじめての冒険  |  | □□□□⑬    |
| フェアリーガーデン(脱出まで)  |  | □□□□⑳    |
| エントレットの地図作製  |  | □□□□㉓    |
| 2d6 基本   |  | □□□□㉔    |
| 2d6+1 剥ぎ取り   |  | □□□□㉕    |

