

キャラクター名	プレイヤー名
研崎伴乃	

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプショナル		年齢	18	性別 男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自	孤児	経験	孤独	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	17
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	5	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
浸食率~59	白兵	7r+7				(一冊) (プレイシエク) (オールド) (コメント) (エグザイル) (エンタングル) 浸食時
60~79	白兵	8r+7				(プレイシエク) (オールド) (コメント) (エグザイル) (エンタングル) 浸食時
80~99	白兵	9r+7				(プレイシエク) (オールド) (コメント) (エグザイル) (エンタングル) 浸食時
100~129	白兵	11r+7				(プレイシエク) (オールド) (コメント) (エグザイル) (エンタングル) 浸食時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
『精鋭』	P	N			
粟谷天流	P 好奇心	N 劣等感			
二鏡至極	P 誠意	N 不安			
アーロン・ザイ・ペルト	P 連帯感	N 無関心			
花宮 陽	P 同情	N 憐憫			
榊吾味朝日	P 連帯感	N 無関心			
終組綴絵絲	P 親近感	N 隔意			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+6 命中-1 ガード6							
一閃	1	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	全力移動+攻撃							
エンタングル	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	ダメージを与えた際重症 1シーンlv回							
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	判定ダイス+個							
先手必勝	3	3	常時	至近	自身	-	-	
効果:	行動値+[Lv*3]							
コンセントレイト:エグザイル	3	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果:	c値-Lv							
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	対象がダメージを受けた際に邪毒レベル3付与 1シーンLv回							
デモンズウェブ	3	2	オート	10m	単体	-	80	
効果:	対象の受けるダメージを-[lv+1D]点する。1ラウンド1回							
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100	
効果:	組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)、攻撃力+2D 1シナリオLv回							
鍵いらすの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれつきオーヴァードの青年。
両親に捨てられた孤児であるが自身が孤児であることもオーヴァードであることも然程気にかけてはいない。
これといって生きて成し遂げたいことがあるわけではないが、死にたくもない。望むものはただ平穏な人生。
とっととお金貯めてUGN辞めてゆったり生きていたいらしい(辞められるとは言っていない)

大体いつも気だるげ。極力めんどくさいことはやりたくないが、上司の指示などには黙々と(もしくは嫌々ながら)従う。
人間嫌いというわけではなく、反応を返したり喋ったり感情を上下させるのが好きではないだけなので、
そのあたりの分別ができており適切な距離を保ってくれる相手に対しては割と友好的。
逆に必要以上に干渉してくる人間は苦手。

生まれつきのオーヴァードであるため能力の制御ができず、生まれて間もない頃に発露した能力に怯えた母親によってコインロッカーに捨てられたコインロッカーベイビー。
偶然発見され養護施設に預けられたものの、やはり無意識に能力を行使してしまうために腫れ物扱いされ、様々な施設をたらい回しにされ最終的にUGNに保護される。
UGNでは潮岸晋哉という職員に育てられるも、一通りの生活能力とオーヴァードとしての能力をある程度制御できるようになるとすぐに一人立ちさせられたために幼少期~青年期を孤独に過ごして生きてきた。

『家族』という『誰もを持っているはずのつながり』を持っていないという欠落があることにに対して自覚的であり、
その『欠落がある自分自身がそれで完成系。あるべき姿』であるという半ば強迫観念めいた考えを無意識に自らに課しているため、その欠落を埋めようと考えはしない(持てない)。
同時に「家族という誰もが得ていて然るべき絆すら持っていない自分は、何も持ち得ることができないのではないか」という諦観が物心ついた時から心の底にあ