

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	フリーター	カヴァー	青年
	ノイマン					
オプション			年齢	性別		
覚醒	憤怒	衝動	恐怖		初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0		1			1	行動値	11
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	11
精神	6		1			7	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

記憶をなくしたP1
 自分の正体を探すべく仮面ライダーになる
 特殊ルール
 ライダーシステム:ビルド
 ・自分のシンドロームに加えボトルを使うことで新たにシンドロームが使える
 (この時の扱いはトライブリードとして扱う・オプションシンドローム:ノイマン)
 ・変身するたび侵食率をあげる(登場シーンと同じ扱いにする)

ライダーシステム:ボトル
 ・ボトルはシンドロームの能力が使える。ただし使える能力は1つだけ
 ・ビルドドライバーを用いて変身することでシンドロームの能力を得ることができる

新侵食率:ハザードレベル
 ・侵食率100%以上になった場合元に戻す。その時ハザードレベルを上げる
 ハザードレベル:基本基準
 ・レベル1:変身すると強制死亡、ハザード粒子によって身が消える
 ・レベル2:スマッシュになる
 ・レベル3:変身できる
 ハザードレベル:6
 ・人間ではなくなり、ブラックホールになる