キャラクター名
風祭クロエ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	武芸者			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	26	28	25	6
ボーナス	3	3	3	8	9	8	2
クラス修正	0	0	0	2	3	2	1
他修正				2			
能力値	3	3	3	12	12	10	3

HP	102
MP	187
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	数珠丸	至近	-1	28				-3	
左手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
頭部	被り笠					2			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	月光の腕輪								
装身具	真理の書								
能力値			3	0	3	0	10	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	28	2	8	5	10	8 m
総計(左)			2	14					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
勇気のホイッスル*10	
異次元バッグ	
ハイMPポーション*10	
ハイMPポーション*2	

現在重量： 22		
最大重量： 25	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アストラルボディ	1							
効果：								
マジックブラスト	2	3	ﾑｰﾌﾞ		自身		ﾒｼﾞｬｰ単体魔術	
効果： 対象を範囲（4体）に変更								
チートマジック	1	8	ﾑｰﾌﾞ		自身		ﾒｼﾞｬｰ魔法攻撃	
効果： 射程内の2個以下のエンゲージにいる任意のキャラクターに対象を変更								
ブーストマジック	1	5	ﾏｲﾅｰ		自身			
効果： ダメージ+感知								
エアリアルスラッシュ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 2D+5（風） 判定+1D								
テンペスト	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 2D+20（風） 判定+1D								
シャドウスフィア	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲（選択）	魔術		
効果： 2D+20（闇） 威圧付与								
ルインストーム	1	18	ﾒｼﾞｬｰ	30m	単体	魔術		
効果： 2D+50（風/闇） 威圧付与								
	○							
効果：								
エンチャントウェポン：闇	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 武器攻撃闇化 リアクション-1D								
	○							
効果：								
スペルエッジ	2	6	魔法攻撃		自身		2/ｼｰﾝ、魔導剣	
効果： ダメージ+魔導剣攻撃力								
リゼントメント	1		魔法攻撃		自身		1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ダメージ+CL*10 単体※								

ルインストーム：判定2D+12：2D+50
○判定
・パッシブ
コンセントレイション：+1D
マイスター：+1D
ヘキサロッド：+1D
・アクティブ
セイクリッドダンス：+1D シーン持続
インテリジェンス：+2D シナリオ3回
真理の書：+1D コスト5
→基本：5D+12
→セイクリッドダンス+真理の書使用：7D+12
→最大：9D+12

・パッシブ
マジシャンズマイト：+1D
エアリアルセイバー：+8
マスターマジック：+25
ヘキサロッド：+5
バニッシュローブ：+10
・アクティブ
ブーストマジック：+12 マイナー

キャラクター名
風祭クロエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チャージマジック	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1/ｼﾅﾘｵ	
効果：使用済リゼントメントの回数+1								
	○							
効果：								
インプロージョン	1	8	ｸﾘﾃｨｶﾙ時					
効果：魔法攻撃を防御無視に								
デュアルエフェクト	3	10	判定確定後				3/ｼﾅﾘｵ	
効果：魔法攻撃の命中ダイスを1つ6に								
	○							
効果：								
インテリジェンス	1		判定前				3/ｼﾅﾘｵ、魔導剣	
効果：判定+2D								
	○							
効果：								
コールゴッド：イザナギ	5	6	ﾀﾞｲｽﾛｰﾙ後		自身		1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：ダイス5個まで振り直し　セイクリッドダンス中使用可能								
	○							
効果：								
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身		1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果：エンサイクロペディアともう1個ｾｯﾄｱｯﾌﾟ使用								
チャネリング	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果：セイクリッドダンス使用								
セイクリッドダンス	5	6	ﾒｼﾞｬｰ		自身	精神	5/ｼﾅﾘｵ	
効果：判定+1D　ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ毎にMP5点消費、シーン持続								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果：エネミー識別								
	○							
効果：								
エアリアルセイバー	2		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		風	
効果：ダメージ+8								
マスターマジック	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：魔法攻撃ダメージ+25								
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：魔術判定+1D								
マイスター：魔術判定	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：魔術判定+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：刀1個取得								
コンコーダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：エネミー識別を場面（選択）、視界に変更								
アブストラクター	1		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：武器１つの種別に魔導剣追加								
ヒュージエッジ	1		ｱｲﾃﾑ		装備魔導剣			
効果：重量+3　攻撃力+7　行動-3（行動済）								

キャラクター名
風祭クロエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	1							
効果：奇襲攻撃時のペナルティ無し								
モンスターロア	1							
効果：エネミー識別+1D								
インテンション	1							
効果：MP+CL								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知+1D								
フェイス：グランアイン	1							
効果：ダメージ+2								
トレーニング：知力	1							
効果：知力基本値+3								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基本値+3								
マジカルハーブ	2							
効果：ハイMPポーション*2取得								
エンチャンターⅠ	1	F1	ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ					
効果：エンチャントウェポンの属性変更								
エンチャンターⅡ	1	F1	戦闘前					
効果：エンチャントウェポン使用								
ベアアップ	1							
効果：スキルのリアクションの精神判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								