

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レイネーター	Lv.1:	レイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	放浪
出自 (効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	12	12	13	6
ボーナス	2	2	2	4	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	2	6	6	5	2

HP	27
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット				1				
胸部	クロスアーマー				3				
補助									
装身具	グリモア								
能力値		3	0	2	0	5	8	7	
スキル									
その他									
総計(右)		3	0						
総計(左)		3	0	2	4	5	8	7	m
総計(両)		3	0						
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6 + 2 d	
トラップ解除	3			3 + 2 d	
危険感知	6			6 + 2 d	
エネミー識別	6			6 + 3 d	
アイテム鑑定	6			6 + 2 d	
魔術判定	6			6 + 2 d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 9

最大重量： 13 所持金： 5 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の対象にHPダメージを与えた場合、対象に【放心】を与える。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」のスキルの対象を「対象：範囲（マジックブラストのSL×2体）」に変更する。メインプロセス終了まで持続する。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL×2D]する。								
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。この魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dする。ダメージは[3D]点の闇属性魔法ダメージとなる。								
ダークネスキャスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：闇属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。ダメージに+[SL×3]する。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
モンスター口ア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別の判定に+1Dする。								

所持品
【売却】 MPポーション
【消費、破棄】 毒消し
ベルトポーチ
バックパック
冒險者セット
野営道具
ロープ
ランタン
火打ち石
HPポーション
MPポーション