

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	放浪
出自 (効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	6	6	7	12	12	13	6	
ボーナス	2	2	2	4	4	4	2	
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0	
他修正								
能力値	2	3	2	6	6	5	2	

HP	27
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	4	5	8	7
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	【売却】	MPポーション
トラップ解除	3			3	+ 2 d	【消費、破棄】	毒消し
危険感知	6			6	+ 2 d	ベルトポーチ	
エネミー識別	6			6	+ 3 d	バックパック	
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d	冒険者セット	
魔術判定	6			6	+ 2 d	野営道具	
呪歌判定					+ d	ロープ	
錬金術判定					+ d	ランタン	
						火打ち石	
						HPポーション	
						MPポーション	
現在重量：		9					
最大重量：		13	所持金：		5	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の対象にHPダメージを与えた場合、対象に「放心」を与える。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」のスキルの対象を「対象：範囲（マジックブラストのSL×2体）」に変更する。メインプロセス終了まで持続する。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージに+ [SL×2D] する。								
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。この魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dする。ダメージは [3D] 点の間属性魔法ダメージとなる。								
ダークネスキャスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：間属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。ダメージに+ [SL×3] する。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								