

キャラクター名
傭兵

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	159

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	0	0
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
星空	かつての美しかった夜空を覚えている
最終戦争	人類最後の記憶
手を繋ぐ	誰かと繋いだ手の温もりの記憶
命	この身体には新しい命が宿っていた？
青い空	ああ、綺麗だ
死後の生	思い出した。俺は何度も……繰り返している

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スプラウト	対抗	2 ①②③④⑤	普段は表に出さない
メリッサ	保護	2 ①②③④⑤	ため息混じりの保護
フリー(NPCバルキリー)	保護	2 ①②③④⑤	ツンデレ保護
桜花	保護	3 ①②③④⑤	流され仲間
ユニッカ	保護	3 ①②③④⑤	母とか言われた

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	煉獄に居るなら行動値がマイナスでも最大値まで回復する
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の判定にのみ出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃が全体攻撃になる
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1及び、ダメージ+1してよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃判定が「6」の際、任意の箇所ダメージを与えてよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。同カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
サブクラス		刹那		オート	0	自身	攻撃マニューバを使用した時自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定を1度振りなおせる
頭		カンフー		オート	0	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、部位損傷時基本パーツ1こプラスで損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断+出目+1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕に対して防御1。白兵、肉弾ダメージ+1
腕		アームパイス		オート	1	0	支援2or妨害2
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			