

キャラクター名
桐生 大和(きりゅう やまと)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル					年齢
覚醒	渴望	衝動		嫌悪	初期侵食率	32%
出自	兄弟	経験		大勝利	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																													
コネ：UGN幹部		<table border="1"><thead><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイム</th><th>消費</th></tr></thead><tbody><tr><td>兄弟</td><td>P 庇護</td><td>N 不安</td><td></td><td></td></tr><tr><td>後輩</td><td>P 連帯感</td><td>N 脅威</td><td></td><td></td></tr><tr><td>玉野椿</td><td>P 尊敬</td><td>N 恐怖</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P 尊敬</td><td>N 憐憫</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></tbody></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	兄弟	P 庇護	N 不安			後輩	P 連帯感	N 脅威			玉野椿	P 尊敬	N 恐怖				P 尊敬	N 憐憫				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
兄弟	P 庇護					N 不安																																												
後輩	P 連帯感					N 脅威																																												
玉野椿	P 尊敬					N 恐怖																																												
	P 尊敬					N 憐憫																																												
	P					N																																												
	P					N																																												
	P	N																																																
コネ：噂好きの友人																																																		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データを変更								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う 移動距離+[LV*2]m								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： c値-Lv(下限値7)								
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果： 判定ダイス+[Lv+1]個								
炎の刃	2	2	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80%	
効果： 攻撃力+[LV*4] 判定ダイス-2個								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	〈白兵〉	100%	
効果： 対象を範囲(選択)に変更、攻撃力+2D シナリオLv回								
異形の歩み	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								