

キャラクター名  プレイヤー名   
 イブキ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	16
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	バイキング	性別	♀
称号クラス				年齢	?
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	25	9	8	9	27	6
ボーナス	10	8	3	2	3	9	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	12	11	4	2	3	10	3

HP	191
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	剣神の兜				-2	9	2		0(-2)
胴部	スケイルアーマー					7	2		0(-1)
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	4	0	10	7	17
スキル	ホーリーベール、マシナー、イミュンウェイト(計算済み)					8	7		
その他	戦士の環、リムブースト・メタル、戦車、剣神の兜(効果)					11	5		15
総計(右)			11	3					
総計(左)			11	0	2	52	26	2	32
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Lv4⇒5の時にアースランへ	異次元バッグ
増幅のクリスタル	ウェポンケース
対魔のクリスタル	ミスリルジャベリン
犠牲のクリスタル	
	シースベルト
	ナイフ
	ナイフ
	ナイフ
	ナイフ
ベルトポーチ	ナイフ×10

現在重量:	65	所持金:	1307	預金・借金:	
最大重量:	74				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
	1							
効果:								
ランパート	1		効果参照/メイキング					
効果:								
カバーリング	1		DR前					
効果:								
	1							
効果:								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1		マイナー					
効果:								
イートザミート	1		マイナー					
効果:								
ミートディッシュ	5		パッシブ					
効果:								
カバームーブ	3		《カバーリング》					
効果:								
シンクロナイズ	1		セットアップ					
効果:								
ディバインコール	1		セットアップ					
効果:								
チェンジコール	1		イニシアチブ					
効果:								
アンリミテッドアームズ	1		パッシブ					
効果:								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果:								

<http://azurlane.wikiru.jp/index.php?%B0%CB%BF%E1>

\*\*\*\*\*

○よく使う召喚具

召喚具：女神の焰  
 種別：召喚具 レベル：1 装備部位：片  
 攻撃力：+[CL+5] 命中修正：-1 行動修正：-1  
 射程：至近 重量：5 価格：購入不可 鑑定値：15  
 効果1：パッシブ。この武器による武器攻撃のダメージを<火>属性の魔法ダメージに変更する。  
 効果2：白兵攻撃の対象を決定する直前に使用。この武器による白兵攻撃はエンゲージしていない対象にも行なうことができ、その射程は20mとなる。  
 解説：グローヴィスが身にまとう火。使用者の意思に答え、自在に形を変える。

召喚具：アパラージタ  
 種別：召喚具/長剣 レベル：1 装備部位：片  
 攻撃力：+[CL+5] 命中修正：-2 行動修正：-1  
 射程：至近 重量：6 価格：購入不可 鑑定値：15  
 効果：ダメージロールの直後。ダメージ軽減を行なう。装備者がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。装備者が受ける予定の武器攻撃のダメージに-[この武器の「攻撃力」×2]する。1シーンに1回使用可能。  
 解説：グランアインがナレシュに渡した剣。宿る魔力は、使い手を守護するという。

\*\*\*\*\*



