

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	反逆者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	20	23	6	12	10	9
ボーナス	4	6	7	2	4	3	3
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	8	7	3	5	5	3

HP	70
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	25m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	聖印								
能力値			8	0	7	0	5	12	9
スキル	ガンズアイ			3				+0	5
その他									
総計(右)			8	20					
総計(左)					7	13	5	12	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HHPポーション	
HMPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 7
 最大重量: 19
 所持金: 11290
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	○	3	DR直後	4	単体	自動成功	R1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	攻撃代	4	単体	魔術		
効果:	対象のHP3d+CL*3回復							
ガンズアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃ダメージ+3							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	魔導銃キャリバー入手、自分のみ使える							
アームズマスタリー魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果:	魔導銃判定+1D							
クイックドロウ	★	2	攻撃代	-	自身	自動	魔導銃	
効果:	命中とダメージに+1D							
スペルバレット	★	3	魔術直前	-	自身	自動	魔導銃	
効果:	魔術判定を魔導銃判定で行う							
キャリバーガンパードカスタム	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	ガンパードに変更、ダメ+SL*3							
キャリバースナイプ	◇	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	射程+3マス(SL)、行動値-1							
アフェクション	★	5	DR直前	全域	単体	自動	シナリオ1	
効果:	対象の受けるダメージ度だけ0							
デスターゲット	★	6	攻撃代	-	自身	自動		
効果:	ダメージ+敏捷、敵物防-5計算							
ラストリゾート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	隣接してる場合白兵戦							
ファニング	1	5	攻撃	武器	SL+1体	命中		
効果:	対象に武器攻撃							

昔は病弱で、歩くこともままならない不治の病と言われる病気に掛かってたが、ふらっと現れた旅人が色々してくれて治してくれたその旅人に憧れて自分も成長してから冒険者として各地を冒険するように、病弱さもほとんど消えて元氣そのもの

