

キャラクター名
負傷兵シモン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	500		本来とは異なる性別で育てられた 命を助けられたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		24	4
体	7	敏捷度	9	0		18	3
		筋力	8	1		16	2
心	5	生命力	6	6		19	3
		知力	6	1		12	2
		精神力	7	0		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	3		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	修正
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
両手利き	223	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾x200	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	15292 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 9	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	リングピアス
顔	
首	マジスフィア(小)
背中	ロングコート
右手	
腰	ティンダー尻尾
足	
その他	包帯

装備品	説明
左手	多機能ブラックベルト

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉞
-------	---