キャラクター名

アリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
71・うとうと	
86・別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イオリ	執着	3	①②③④⑤	
アメリア	対抗	3	①②③④⑤	
ネア	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを一つ破壊し判定をやりなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツを追加取得
メインクラス		数多の主管		オート	なし	自身	うで・あしのコスト-1
サブクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾１+切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵2・防御無効
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2・防御無効。命中したなら対象を移動させてもいい
		たからもの		オート			こわれた部品