

キャラクター名 プレイヤー名

環 翠 (たまき すい)

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプション	ソラリス		年齢	31	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %	
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	6r+6		2		
100	RC	7r+6		3		
支援	RC	6r+6				20以上で再行動
支援100	RC	7r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服買いたい					RC達成値+3 20購入

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>触媒</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>家族</td> <td>P 懐旧</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>セル</td> <td>P 尽力</td> <td>N 無関心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>臼井 友利</td> <td>P 同情</td> <td>N 無関心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	触媒	P	N			家族	P 懐旧	N 悔悟			セル	P 尽力	N 無関心			臼井 友利	P 同情	N 無関心				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
触媒	P	N																																																
家族	P 懐旧	N 悔悟																																																
セル	P 尽力	N 無関心																																																
臼井 友利	P 同情	N 無関心																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
		最大財産P:	14	残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーワードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
女王の降臨	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: EA118、メジャーの自動成功の効果を一つ使用できる。								
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: EA115、ソラリス効果を使用する直前に使用する。射程を視界に変更する。								
多重生成	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: HR84、タブレットと同時に使用。対象を [Lv+1] 体に変更する。								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	20	80	
効果: EA117、行動済みの対象を未行動にする。								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: EA117、対象の次のメジャーのC値-1 (下限6)、ダイス+ [Lv×2]								
トランキリティ	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: EA116、ダイス+ [Lv+1]								
アシッドボール	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: EA113、攻撃力+Lv。装甲-5してダメージ算出。								
麗しの容貌	★							
効果: きれい								
竹馬の友	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

5年前にレネゲイド関連事件に巻き込まれて家族全員を亡くす。
 その時に覚醒し、FHへ入る。
 子供は、家族を思い出すから嫌い。

欲望: 喪失

② PC2
 ロイス: 臼井友利(推奨感情: 同情/無関心)
 カヴァー/ワークス: 中学生or教師/ FHエージェント

ある日、新人であるPC1が社会勉強のため、あなたの通う中学に来ることが決定した。日常生活に慣れていないPC1を放っておくのはいささか心配だ。そう考えたあなたは、事実上PC1の教育係となる。
 そして転校初日、臼井友利という男子生徒がPC1に友好的にしているのを目撃する。勘違いさせてはならない。一般人とオーバーワードがわかり合うことはないのだ。