

キャラクター名  
ネア

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	9歳
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	
鏡台	
学校	
絵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリア	対抗	3 ①②③④⑤	
イオリ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
アメリカ	恋心	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし		バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		歪極		オート	なし		変異3取得
メインクラス		狂気		オート	なし		肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし		改造3取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし		最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1		自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1店減少させてよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0		望む「アクション」、マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		ガントレット		オート	なし		腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし		最大行動値+1