キャラクター名: 仁藤三郎太

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | 支部長 |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | | 経験 | 約束 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 拳銃 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 転生体 | P | N | | |
| オリジナル：伊藤ー郎太 | P 懐旧 | N 不信感 | | |
| 二最上支部 | P 慈愛 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 20 | 残り財産P： 13 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン：ヒューマン | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 達成地+lv | | | | | | | |
| リトルハッピネス | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 調達 | シナリオ3回 | |
| 効果： | 購入ダイス+lv+1 | | | | | | | |
| アクセル | 2 | 3 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | ラウンド間対象の行動値+lv*2 | | | | | | | |
| 導きの華 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動(RC)(交渉) | | |
| 効果： | 対象の次のメジャーアクション達成値+lv*2 | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオlv回 | |
| 効果： | ダイス目を10に | | | | | | | |
| アドヴァイス | 1 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動(交渉) | | |
| 効果： | 対象の次のメジャーC値-1ダイス+lv | | | | | | | |
| 支援射撃 | 3 | 2 | オート | 武器 | 単体 | 自動 | 1R1回 | |
| 効果： | 対象の判定ダイス+lv | | | | | | | |
| アウェイクン | 1 | 9 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動(RC) | 100 | |
| 効果： | 対象の侵蝕+5HP1de戦闘不能回復シナリオLv回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |