キャラクター名
ユキ・ベネディクト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	狩人			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	15	51	9	18	110	8
ボーナス	8	5	17	3	6	36	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	7	19	3	6	37	2

HP	246
MP	300
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スコルハティ＋4	至近	6	145	-	0	-	-	0
左手	攻撃力44+CL7以上+1 1戦1回二回攻撃22 16 開始3ターン精神5								
頭部	バトルフォースサークレット＋7			74		37	25	2	1
胴部	バトルフォースディクタ＋9			74		39	20		-1
補助	レクピタルピアス -改-		3	74		3			
装身具	アームレイフォース＋2			74					
能力値			7	0	19	0	37	25	16
スキル	ハ【防15】ブレ【35】ふファ【命6攻20】		6	55		15			5
その他	ダヴ【30】音【9-4】ウォロ【94】精神9【333】			457		9	4		
総計(右)			22	953	19	103	86	27	21 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MMP	

現在重量： 10		
最大重量： 50	所持金： 33875	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	○	4	攻撃	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
奥義	◇	3	DR前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 武器攻撃前に使用。ダメージをSL×2D増加させることができる								
はどうだん	★	4	攻撃	4	単体	命中		
効果： 対象に+SL×3の無属性魔法ダメージの白兵攻撃を行う、隣接している必要はない								
ハードマッスル	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 物理防御に+SL×3する								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+精神する								
アームズマスタリー格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 格闘武器を使用した命中判定に+1Dする、ただし別のアームズマスタリーを取得できなくなる								
フックファイト	○	-	P	-	自身	-		
効果： 格闘武器の命中＋SL＋1								
エナジーブロウ	○	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する、SL×5点以下の任意のMPを消費しMP1点につきダメージに+1する								
マインドアテプト	★	-	P	-	自身	-		
効果： 精神に+6								
秘奥義	★	-	攻撃前	-	自身	-	シナリオ1	
効果： ウォーリア以外使用不可対象を単体にしダメージに+CL×10する								
ファイトマッスル	★	-	P	-	自身	-	精神2	
効果： ハードマッスル5で取得可能、武器攻撃のダメージに+筋力する								
エナジースクイーズ	○	-	エナブロ	-	自身	-	SL	
効果 :エナジーブロウと同時に使用する、エナジーブロウのMP1点につきその攻撃のダメージに+1にする、をMP1点につきダメージ+2するに変更し、使用できるMPに+10する								
ダヴェルジャビオ	★	-	P	-	自身	-	30	
効果： フックファイト5で取得 格闘武器のダメージに+20する								
オートガード	◇	-	P	--	自身	-		
効果： 物理防御力に+SL×3 魔法防御力に+SL+1する								

せつらだとなんか名前がね
大陸の名家ベネディクト家の9男、妾の子だったので捨てられ森の狩人に拾われた
小柄で華奢ながらヴァーナ特有の見かけに合わない筋力で敵を圧倒するインファイター
狩人の両親の影響もあり料理が得意

種→ 精神3精神3 精神3敏捷3 敏捷3精神3MP5　筋力3精神3 精神3敏捷3 敏捷3精神3MP5 敏捷3精神3MP5 敏捷精神MP
知力3
MP5HP5
金10

キャラクター名
ユキ・ベネディクト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リベンジ	★	5	攻撃代	-	自身	-	精神2	
効果： 精神×2								
レイジングカウンタ	★	-	回避前	-	自身	-	シナ1	
効果： 間合い1の攻撃の回避前に使用可能、対象の回避を自動回避し、対象に防御力を無視した攻撃を行う								
エナジーハザード	◇	-	ぶろすく	-	自身	-	SL	
効果： エナジーブロウ、エナジースクイーズと同時に使用する、MP1点につきダメージ+2するを3に変更し、使用できるMPに+20する								
クロススラッシュ	★	10	攻撃	-	単体	命中		
効果： バッシュをバシュッと2回する 別々の攻撃対象でも良い								
バスターモード	○	-	パッシヴ	-	自身	-	24	
効果： 自身の攻撃力に＋SL×6し、すべてのスキルコストを1上昇させる								
ハイボルテージ	○	-	パッシヴ	-	自身	-	20	
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×5する								
ジルウォウント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	50	
効果： 自身のHPが50%以上あるとき武器攻撃力に+15する								
	1							
効果：								
小さなの魔王の踏破者	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： HPMP+10								
マーダーオブゼロ	★	-	DR前	-	-	-		
効果： 自身の攻撃にCL×10を追加する、HPが75%以下のとき使用可能								
ブレイブザッパー	★		パッシヴ					
効果： 自身の攻撃力に＋35 筋力精神器用のどれかに＋6								
猫に小判	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 戦闘後CL×100G取得								
モンスターロア	★	-	特殊	-	-	-	1	
効果： 脅威度を下げる								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 精神								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 器用								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 敏捷								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 筋力								
インテション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： MP+CL								
ブッチャー	★	-	戦闘終了後	-	-	-	シナリオ1	
効果： 戦闘終了時に使用する。にくを1d+1個取得する。 にく ＨＰ回復を行なう。使用者の【ＨＰ】を［1Ｄ］点回復する。								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：								
ワイテルハーロウ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 移動+5								
クッキングスキル	◇	-	アイテム	-	-	-		
効果： いつもの								

キャラクター名
ユキ・ベネディクト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
強者の信念	★	－	パッシヴ	－	－	－		
効果：MP+10								
強者の心得	★	－	パッシヴ	－	－	－		
効果：HP+10								
成金	★	－	パッシヴ	－	－	－		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								