キャラクター名
シンゲツ コト

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	神父
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	45 %
出自	使命	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	1	0			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「恐れなさい」	交渉	7r+1				コンセントレイト[LV2]/絶対の恐怖[LV5]/領域調整[LV1]/7 攻撃力+5
「恐れ慄け」	交渉	8r+1				コンセントレイト[LV3]/絶対の恐怖[LV6]/領域調整[LV2]/7 攻撃力+6
		0				
「神罰よ」	交渉	7r+1				コンセントレイト[LV2]/絶対の恐怖[LV5]/神の御言葉[LV5]/領域調整[LV1]/11 攻撃力+30

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種(エンシェントレネゲイド)	P	N		
無辜の人々	P 庇護	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	1							
効果：								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 「攻撃力+LV」の射撃攻撃。装甲値無視								
神の御言葉	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果： 前提:絶対の恐怖。攻撃力+[LV*5]。１シナリオに３回								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果： 対象を３体に変更。１シナリオにLV回								
未知なる陣形	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果： 前提:要の陣形。対象を３体から５体に変更。侵食率基本値を＋５・								
領域調整	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定ダイスを+LV個								
隠された世界	1	1D10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果 :対象が行なう「対象：単体」ではない攻撃の判定が行なわれる直前に使用。その攻撃の対象を単体に変更する。対象は改めて選択すること。１シナリオに１回								
ルーラー	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	Dロイス	
効果： そのラウンド間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-LV個。１シナリオに３回。								
地獄耳	★							
効果：								
不可視の領域	★							
効果：								
効果：								

街の教会にて神父をしている、糸目の男。
性格は温和で争いを好まない。
平和を乱される事が嫌いで、その代名詞ともいえよう、FHやジャームに酷く嫌悪感を抱いている(なのでUGNには積極的に協力する)
ＲＢである事を自覚しているが、他者には隠している。

「神はいつでも私達を見守ってくださっています」「悪い事はするものではありませんよ」