キャラクター名

デルタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	36

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
海岸	美しい海岸。誰かは傍にいただろうか？
嘘	誰かに嘘を吐いた。その嘘さえも覚えていない
お世話	誰かをお世話していた。もしかして子供が居たのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイ(キメラ)	保護	2	①②③④⑤	とある場所で出遭い、保護したキメラ
メアリー	独占	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊時狂気点＋１
メイエル	対抗	3	①②③④⑤	
ムア	憧憬	3	①②③④⑤	
モルキューレ	嫌悪	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを－1する(最低0)
ポジション		看破		ラピッド	0	0～３	対象の【ラピット】【ジャッジ】【ダメージ】の効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使って良い
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		ダメージ	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		蠢く髪(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンデッド		オート			破壊時狂気点1点上昇
胴		壊れた腕		オート			破壊時狂気点1点上昇
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１