

キャラクター名 プレイヤー名

墜ちた精霊チエル

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	18	22	16	12	9
ボーナス	2	2	6	7	5	4	3
クラス修正	0	1	1	2	3	1	0
他修正							
能力値	2	3	7	9	8	5	3

HP	65
MP	102
フェイト	4

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		3	0	7	0	5	15	7
スキル								
その他								
総計(右)		3	0					
総計(左)		3	0	7	0	5	15	7
総計(両)		3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 6

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	Sr1	
効果:								魔法攻撃のダメージに+CL*10
ファイアロード	5							
効果:								火魔法ダメージに+20
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:								2d6+10の火魔法
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自信			
効果:								メジャーの魔術の対象を範囲(4人まで選択)にする
イフリースイマー	1		パッシブ					
効果:								火魔法で1点でも通れば、対象の命中判定を-1D6 ラウンド終了まで
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:								筋力or敏捷or器用判定+6 シーン終了まで
コンセントレイション	1							
効果:								魔術判定+1d6
アンデッドライフ	1	EP3	戦闘不能時		自信		Sr1	
効果:								戦闘不能を解除してHPを1にする
エンブレイド	1							
効果:								EPを16 (-2) 得る
トランスフェザー	1	EP1	ムーブ		自信			
効果:								飛行状態になる 命中・リアクション+1
ミアズマエフェクト	1	EP1	マイナー		自信			
効果:								メインプロセスの攻撃で1点でも与えたら好きな異常を強度1で与える
ブレイカーブランド	1							
効果:								EP取得量-2と引き換えにダメージ+3d6
バタフライダンス	1							
効果:								回避+1d6
ドッジムーブ	1	2	効果参照					
効果:								回避判定と同時に使用 回避+3

所持品

現在重量: 0

最大重量: 6

所持金: 500

預金・借金:

