

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	探偵/高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	幼馴染	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	15		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	5r+15				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
dロイス: 特異点P		N			
××くん	P 執着	N 偏愛			
空木 夏樹 (うろぎ なつき)	P 庇護	N			
"ノーネーム"	P	N 憎悪			
野瀬 呉羽&呉子	P 親近感	N 疎外感			
神月 言	P 感服	N 疎外感			
東 大吾	P 尊敬	N 疎外感			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
限界突破	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 1ラウンド1回のエフェクトを2回。1シナリオ1回								
バトルビート	3	2	マイナー			自動		
効果: メインプロセスの間、ダイス+1v個								
主の恩恵	3	2	マイナー	視界		自動		
効果: メジャーダイス+1v個								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン	RC		
効果: シーン選択装甲値無視。攻撃力+1v×3。コンセントレイト不可								
光の手	★	2	メジャー			RC		
効果: 感覚判定								
終焉の残響	★	4	メジャー					
効果: 《サイレンの魔女》での攻撃はリアクション不可。G値参照不可。シナリオ1回								
さらなる波	5	2						
効果: 攻撃力+1v*2								
アースシェイカー	3							
効果:								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定直前。判定ダイスを+1v個。1ラウンド1回								
ウィンドブレス	3	2	オート				リミット	
効果: 前提条件: <援護の風>判定の達成値+ [1v*3]								
波紋の方陣	3	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: -1v+1D点1R1回								
月光の奏者	★	2d10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 対象のドッジ判定を成功させる。シナリオ1回。								
ダンシングライト	3	3	オート					
効果: 1r1回ダイス+「1v+1」個自身対象不可								

拡声器やヘッドフォンを用いて叫びで敵を殲滅する戦闘方法。場合によっては味方の鼓膜も破れそうだが、それはそれ。ご都合主義で出来ているらしい。真偽不明。

四人家族
ふたり姉妹の未っ子でやや過保護に甘やかされて育つ
姉妹仲は良好
両親が警察官で家を留守しがちのため家事は一通り出来る
しかし料理の腕は.....
将来の夢が探偵なのは両親を見習って
本当は警察官志望だったのだが、身長が足りなかったため間接的にはあるが、人を助けられる職業として探偵を目指す
学校ではさっちゃんと呼ばれ親しまれてる
影でお助け非公式部なるものを行っているとかがやってないとか
鮎が好物でいつも持ち歩いている
枯れ専

大事な幼馴染はある事件で死亡した
その原因は事件の捜索の手伝いをお願いした事と、自分の余計な一言だと思こんでいる
「こんなことになるなら、冗談なんかいわなきゃよかった、な」

