キャラクター名: エディタ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	不詳	年齢	不詳
冒険者Lv	4	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	500		身体に傷痕がある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8		4	17	2
		敏捷度	2		3	10	1
体	0	筋力	14			14	2
		生命力	4		4	8	1
心	14	知力	3			17	2
		精神力	11			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	4		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

黒のカードAx2	○□□○□□
黒のカードBx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ポイズンニードル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	

その他メモ

230AF【霊脈の宝珠】:首装備。装備時にMP+50する代わりに判定における固定値を0にする
109AF【ニュークリア・コア】:炎属性ダメージを3倍にするが、毎R自身以外の前後にいる全てのものは15点の貫通ダメージを受け続ける

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟