

キャラクター名
イネス・レフェーブル

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	12	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	200		住処が燃えたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			16	2
敏捷度	12	12		34 + 2	6
筋力	6			15	2
生命力	12			21	3
知力	12	34		58 + 2	10
精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
コンジャラー	8		
スカウト	10		
レンジャー	4		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
頑強	1B29 p		p
魔力撃	1B39 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	14	18	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	18	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1 h	12		2d+ 14	9	14	13										
ピラー	1 h	12		2d+ 14	9	14	13										
魔法の発動体 +100																	
2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
知力の指輪x40	○□□○□□
俊敏の指輪x35	○□□○□□
魔晶石3点x50	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□

器用の指輪x20	○□□○□□
知力の腕輪x3	○□□○□□
俊敏の腕輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	19120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	41 m	123 m	2d+ 18	6	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 16	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇色のチョーカー 破壊すると算出ダメージマイナス2
背中	
右手	能力増強の腕輪 破壊すると14
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 破壊すると14

その他メモ	自動失敗チェック
ロイオティア出身。幼少期に母親とギーベルン(メルフィナ)に移住。移住理由は火災による父親との死別。火災発生時、乳児で父親のそばにいたがぎりぎり救出され生還後、属性併種で火と風に。(もとは父親が属性傾向風で遺伝し属性傾向は風)	○□□□⑤
現在、自分の命を救った者が傭兵か冒険者だったらいいという情報をもとにその人物を探すために傭兵となり、各地を転々としてる。普段はおとなしいとかどちらかという内気だが武器を持つと熱血系に代わる。高笑いしながら突っ込んでいく。武器をしまうと元に戻る。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
槍ください	○□□□㉗