キャラクター名
東　大吾（あずま　だいご）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0	2		5
感覚	3	0	0			3
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
いざ、開戦だ！(14)	白兵	5r+7	17	18		シールドクリエイトLv5(錬金術師)+3)+インフィニティウェポンLv5(錬金術師)+5)+アーマークリエイトLv5(錬金術師)+6
いざ、開戦だ！(14) 100%~	白兵	5r+7	19	19		シールドクリエイトLv6(錬金術師)+3)+インフィニティウェポンLv6(錬金術師)+5)+アーマークリエイトLv6(錬金術師)+6
いざ、開戦だ！(14) 160~	白兵	5r+7	21	20		シールドクリエイトLv7(錬金術師)+3)+インフィニティウェポンLv7(錬金術師)+5)+アーマークリエイトLv7(錬金術師)+6
蹴散らす！(10)	白兵	9r+7		+20		貪欲なる拳Lv3+咎人の剣Lv4+コンセントレイトLv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイトLv4(錬金術師)(4)		21	0	0	《錬金術師》+6
アーマークリエイトLv5(錬金術師)(4) 100%~		23	0	0	《錬金術師》+6

合計装甲：	44	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード（HR87）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
《錬金術師》	P	N		
過去の仲間	P 連帯感	N 憐憫		
藤原桜月	P	N 嫌悪		
神月 言	P 信頼	N 不安		
野瀬 呉羽	P 連帯感	N 不快感		
野瀬 呉子	P 連帯感	N 不安		
秋月 一途（あきづき かずと）	P 信頼	N 恐怖		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
咎人の剣	4	4+1	メジャー	-	-	<白兵>	インフィニティウェポン	
効果：攻撃力+[Lv*5]								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果：攻撃ダイス+[Lv+1]								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	モルフェウス	-	
効果：C値-Lv								
インフィニティウェポン	5	3+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：命中：0、攻撃力：[Lv+7]、G値+3								
シールドクリエイト	5	3+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：命中：0、攻撃力：0、G値：[Lv*2]+4								
アーマークリエイト	5	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：ドッジ：0、行動：0、装甲値：[5+Lv*2]								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動。移動距離+[Lv*5] / 1シーン/1回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：カバーリング								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：カバーリング可能距離10m / Lv回/1シナリオ								
スプリングシールド	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+10 / Lv回/1シーン								
ディスマントル	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：ダメージロール直前：ダメージ-[Lv*3] / 1回/1ラウンド								
デモンズウェブ	5	2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果：HPダメージ-[Lv+1]d / 1回/1ラウンド								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界		自動	命のカーテン	
効果：攻撃を「対象：単体」に→対象：自身 / 1回/1シナリオ								

勇敢なUGNエージェント。
創造した剣と盾を担ぎ、鎧を身にまとい、誰よりも前線で戦うことを好む。
戦いや作戦においては人々を先導できる人物であろうとする。

しかしその勇敢さに誰しもがついていけるわけではない。
彼と共に戦う中で命を落とした者、彼の信念についていけなくなった者は少なくない。
だたそれでも彼は己の信念に間違いはないと思っている。

勿論誰も勇敢な彼を間違っているとは言えないのだから

過去の戦闘で目を負傷した関係で視力が悪いため仕事中はコンタクトを付けている。
逆にオフの時は眼鏡をかけており、その時は仕事中と打って変わって落ち着いた雰囲気になる。

UGNに発足当初から所属しており、前線に立って戦ってきた。
比較的周りに比べて優秀であったことからチームの中心的ポジションに付くことも多かった。
そのために、仲間たちの離脱や死を悲しむ暇は彼にはなかった。
作戦を成功させていくにつれ、彼の評判は高くなっていった。
評判が高くなっていくにつれ、彼は"勇敢"な男へと成長していった。

"勇敢"さを手に入れるにつれ彼の心の中から悲哀の感情は無くなっていった。
例え共に任務にあたった仲間を失い、１人生き残り周囲に誰も残っていなくても、
例え傷だらけになりながら敵を倒した末、1人生き残ったことを周囲の人間から責められようと、

キャラクター名
東　大吾（あずま　だいご）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
蹴散らす！(10) 100%～	白兵	10r+7		+25		貪欲なる拳Lv4+咎人の剣Lv5+コンセントレイトLv4
蹴散らす！(10) 100%～	白兵	11r+7		+30		貪欲なる拳Lv5+咎人の剣Lv6+コンセントレイトLv5
		0				
計	白兵	9r+7		38		
計 100%～	白兵	10r+7		44		
計 160%～	白兵	11r+7		50		

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
急速分解	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	様々な物品を触れただけで砂に変える							
環境適応	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	局地に順応できるようになる							
効果：								
効果：								
効果：