キャラクター名
エカルラート

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	21
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	まだ若い
種族	ナイトメア			**境遇**	正体
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	9	9	33	12	30	6
ボーナス	8	3	3	11	4	10	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	8	4	3	13	5	12	4

HP	169
MP	200
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖	至近	-2	9				-2	
左手	大精霊の盾:光					11	3	-3	
頭部	稲妻のサークレット			2			3		
胴部	稲妻の帷子				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	愚者の書								
能力値			4	0	3	0	12	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			2	11	2	21	19	5	14 m
総計(左)			4	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	13	6		19	+ 3 d
アイテム鑑定	13	6		19	+ 2 d
魔術判定	13	6		19	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
EXMPポーション*5	
異次元バック	

現在重量：	0		
最大重量：	60	所持金： 215813	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果：	攻撃対象にﾀﾞﾒｰｼﾞで放心付与							
プロテクション	5	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4(1)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3d+3cL点回復							
ホーリーライト	★	6(3)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	魔法攻撃貫通2d。妖魔・魔族・魔獣二威圧を付与							
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	場面選択の識別が可能							
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	セットアップで識別可能							
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果：	貫通ダメージ+4SL							
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃・回復・ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加軽減を+2SL							
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果：	知力判定+2SL							
フォローアップ	2	5	ファンブル	20m	単体	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果：	ファンブルした判定を振り直す							
アドバイス	5		判定直前	20m	単体	自動成功	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	自分以外の対象の判定+1d							
トリビアリスト	★		判定直前		自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	判定を知力で代用							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体		1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ダメージを0にする。							
ラーニング	★							
効果：	種族スキルを何か覚える。幸運基本値-3							
バトルブレッシング	★		マイナー		自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	MPを5CL回復、バステ全快							

まぁ……小悪魔。
性格
静かで暗めのインドア系

あの戦いを終えて、また隠匿していこうかと考えていた彼女。
しかし、仲間も有名になっていくのは目に見えてる。
しかし、彼女たちとの時間は別にキライでは無かったし、ちょっとネジがずれてるけど家族のように想えるようになったあの子を放っておくのも後味悪い。
いつまでも逃げてられないだろうな、と最近来た、実家からの……妖精王の手紙を見て思う。
……そういえば、国を興そうと頑張ってる仲間が居たな。
１つ、考えてみようか。

稲妻セット(弱)
ダメージ軽減と行動値増加に修正+3
現在数値
ヒール+エフィシエント
回復　3d+3cL+10
プロテクション+エフィシエント+稲妻の杖+稲妻セット(弱)+ハイプロテクション
軽減　5d+10+2+3+20
ホーリーライト+ビリーブ+エフィシエント+稲妻の杖+稲妻のサークレット+ライトバースト
判定　3d+11+6
攻撃　2d+20+10+2+2+20

キャラクター名
エカルラート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：	プロテクション効果+[5+3SL]							
ヒールオール	1		ヒール時		自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ヒールを全体化							
ライトバースト	5		パッシブ		自身			
効果：	ライトの魔術判定+1d,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL							
リトライアクト	★	10	判定直後	至近	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	判定を振りなおす。拒否可能							
プレディクション	★		パッシブ		自身			
効果：	アドバイスの効果を[判定+2d]に変更							
バリア	★		パッシブ		自身			
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝを１攻撃に１回可能にする							
マジックスペシャリスト	3		パッシブ		自身			
効果：	魔術のコスト-SL							
トゥルースサイト	★		パッシブ		自身			
効果：	防御値まで分かる							
エフェクトエクステンド	3		効果		自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ持続の魔術をｼｰﾝ持続に変更する							
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	ヒールをｲﾆｼｱﾁﾌﾞで使用							
クイックサーチ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：	ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ+ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを使用							
スロー	4	2(1)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	対象の行動値-SLd							
ブレッシング	★	6(3)	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果：	対象の行う判定+1d(ﾗｳﾝﾄﾞ)							
グローリー	★	2	ﾌﾞﾚｯｼﾝｸﾞ		自身	自動成功		
効果：	ﾌﾞﾚｯｼﾝｸﾞの射程を20mに変更							
セイントブレッシング	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：	ﾌﾞﾚｯｼﾝｸﾞをｾｯﾄｱｯﾌﾟに使用							
パリペイティア	★	ﾌｪｲﾄ1	判定直後	20m	単体	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	対象の判定を振り直させる							
プリペアード	★		パッシブ		自身			
効果：	ﾊﾟﾘﾍﾟｲﾃｨｱの使用可能数+1							
モンスターロア	1		パッシブ					
効果：	識別+1ｄ							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	説得+1d							
ファーストエイド	1		メジャー			器用		
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：	警戒行動可能							

キャラクター名
エカルラート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アナライズエリア	1	6						
効果：警戒行動を知力で								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：								
マジックキャンドル	1	6	メジャー			魔術		
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
ハンズオブライト1	1	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：ダメージ軽減+1d。(ｼｰﾝ)								
ハンズオブライト2	1	ﾌｪｲﾄ1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：ｾｯﾄｱｯﾌﾟでヒールを使用可能								
ハンズオブライト3	1	ﾌｪｲﾄ1	ヒール		自身	自動成功		
効果：ヒールを範囲選択に変更								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：動物や魔獣と意思疎通可能に								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：嘘を見抜くなどの精神判定+1d								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ		自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：単体のｱｺﾗｲﾄ系魔術ｽｷﾙを十字選択の0sqに変更。								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：対精神ﾘｱｸｼｮﾝ+1d								
アイデンティファイ	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
アニマルコントロール	1							
効果：								
マジックキャンドル	1							
効果：								
オンミョウドウ	1							
効果：								
アプレンティス	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								