

| | | | | | |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| 優奈 | | | | | |

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 12 |
| サポートクラス | ハッカー | Lv.1: | セージ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 転落 |
| 出自 (効果) | 使命 | | | 目標 | 本懐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 20 | 28 | 23 | 9 | 6 |
| ボーナス | 3 | 3 | 6 | 9 | 7 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 3 | 3 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | 1 | 1 | 1 | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 7 | 13 | 11 | 4 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 78 |
| MP | 119 |
| フェイト | 5 |

| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|-----|-----|-----|----|------|----|----|----|
| 右手 | UMDライト | 至近 | | 1 | | | | | |
| 左手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | 伝承武具 | | | | | CL+1 | | | |
| 補助 | ニーンズグローブ | | | | | 5 | 1 | | |
| 装身具 | 理知の宝玉 | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 3 | 0 | 7 | 0 | 4 | 18 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 2 | |
| その他 | | | | | | 5 | | 9 | |
| 総計(右) | | 3 | 1 | | | | | | |
| 総計(左) | | 3 | 3 | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | 7 | 11 | 5 | 30 | 8 |
| | ダイス数 | 2 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 11 | | | 11 | + 3 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 11 | | | 11 | + 3 d |
| エネミー識別 | 13 | 4 | | 17 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 13 | 4 | | 17 | + 2 d |
| 魔術判定 | 13 | 4 | | 17 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | + | d |
| 鍊金術判定 | | | | + | d |

| | |
|-------|----|
| 現在重量: | 39 |
| 最大重量: | 71 |

| 所持品 | |
|-----------|---------------|
| | ハイMP |
| 小道具入れ | ハイMP |
| ロープ | ベルトポーチ |
| Eスマートフォン | 異次元バッグ |
| マジカルキー | 耐毒符 |
| 虹の輝き | 知力のクリスタル |
| ISMアートフォン | 感知のクリスタル |
| ポーションホルダー | 敏捷のクリスタル |
| 万能薬 | 対抗:スリップのクリスタル |
| ハイMP | 採取のクリスタル |
| ハイMP | 迅速のクリスタル |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|-----|----|----------|----|-------|
| アーシアン:転生 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | | セットアップ | | | | | |
| 効果: エネミー識別をする | | | | | | | | |
| コンコーダンス | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」の全ての敵にエネミー識別を行う。 | | | | | | | | |
| ファイアボルト:魔術(火) | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: [2D+10]の火属性魔法ダメージ | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 魔術判定+1D(計算済) | | | | | | | | |
| フェイ:ナイトメア | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。 | | | | | | | | |
| ファイアロード | ○ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: <火>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージ+20[SLx4] | | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | | 効果参照 | | | | | シナリオ回 |
| 効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージを[CLx10]する。 | | | | | | | | |
| イフリート・シマー | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: <火>属性の魔法ダメージを与える攻撃で一点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行う命中判定に-1Dする。(ラウンド終了まで持続) | | | | | | | | |
| 戦人の魔術1 | ★ | | マイナー | | | | | |
| 効果: 他スキル、パワーと併用不可。魔術攻撃のダメージ+CL。命中に+CL÷2(端数切り捨て) | | | | | | | | |
| 戦人の魔術2 | ★ | FT一点 | 効果参照 | | | | | |
| 効果: メジャーで行う魔術攻撃と同時に使用する。敵の判定を強制的に失敗させ、リアクションが行えない。この効果を適応したメインプロセス終了後、BS「呪縛」を受ける | | | | | | | | |
| トリビアリスト | ★ | 6 | 判定の直前 | | | | | シーン一回 |
| 効果: 判定を【知力】判定で代用する | | | | | | | | |
| アドバイス | 1 | | 判定の直前 | 20m | 単体 | シリオSL+1回 | | |
| 効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。自分には使えない | | | | | | | | |
| ハイウィズダム | 2 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 【知力】判定の達成値+[SLx2] | | | | | | | | |

| |
|--|
| 出身: アルディオン東方 |
| 伝承武具 スカイフェニックスチキンロード |
| 継承: 空空 |
| 伝承: 転生 |
| 宿命: 幸運 |
| 呪詛: 腫病 |
| 大学都市で会ったアーシアンに、旅に出る前に譲り受けた。重傷を避ける加護を受けている。 |
| 転移前ライフパス |
| 人間性: 一見ドライと思われているが、割とお人好しな一面もある。 |
| 立場: 学生、優等生 |
| 大切: 見果てぬ夢 |
| 前世では、高校2年生だった。優等生ではあるのだが、機械に精通していくたまに面白半分にハッキング行為を行なっていた。 |
| 知識が豊富で、勘が鋭い。自分の知らないことが多いため死んだことを悔いている。 |
| 現世に転生してからは、このファンタジー世界と元の世界との関係を暴くことを使命だと感じ、日々勉強している。 |
| 多くの情報が集まっている大学都市の存在を知ってから、そこに向かって旅をし、しばらくの間暮らしていた。 |
| 大学都市で出会った、時々こちらの世界にやってくるアーシアンから集めた品を売買している商人と親しくなり、安く現代の品を仕入れができるようになった。 |

キャラクター名

優奈

プレイヤー名

所持品

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------|----|-----|-------|----|----|----|----|-----------------|
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | 危険感知 + 1D (計算済) |
| フックダウン | 1 | 3 | | | | | | シーン1回 |
| 効果： | | | | | | | | ポーションを1個飲む |
| インテンション | 1 | | | | | | | 【最大MP】 + CL |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |