

キャラクター名 棍本幸

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	刑事	カヴァー	
	オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	出世	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	11
精神	3	0	2			5	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
PC①	P 純愛	N 偏愛		
母	P 憧憬	N 不安		
父	P 憧憬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:バロール	2	2	メジャー					
効果:								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象ダメロール直前、ダメ+[LV+1]D 自身不可								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手の行動判定失敗 対決のもののみ								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中シーン間対象の行動値0に								
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲(選択)			
効果: 対象を範囲(選択)に変更 同エンゲージ不可								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象が次に受けるダメを[LV+2]D シーン終了まで持続								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80	
効果: 対象は次の攻撃にリアクションを行えない								
仕組まれた幸運	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 因子を紛れ込ませ幸運を引き寄せる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

愛されたがりの男。
穏やかで優しい顔の裏に抱える欲望は決して外に出ることはなかった。
彼女に出会うまで。

- チャットパレット用
- 3dx+2 情報:裏社会
- 3dx 情報
- 3dx+1 購入判定
- 5dx 意志
- 1dx 回避
- 3dx+1 知覚
- 5dx 知識

メジャー: 《C:バロール》《死神の瞳》対象が次に受けるダメを[LV+2]D シーン終了まで持続 浸蝕5
メジャー: 《C:バロール》《死神の瞳》《悪魔の影》対象は次の攻撃にリアクションを行えない 浸蝕10 80↑
メジャー: 《C:バロール》《死神の瞳》《悪魔の影》《因果歪曲》対象を範囲(選択)に変更 浸蝕13 レベル回
メジャー: 《C:バロール》《死神の瞳》《悪魔の影》《停滞時間》命中シーン間行動値0に 浸蝕15 レベル回