

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		超再生(オートセパレート)		オート		自身	切断を無効化
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		肉の檻(よぶんなあし)		オート		自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用して良い
脚		肉の拘束		オート		0	同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」を無効化
脚		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定の出目+1
脚		粘菌ネットワーク(よぶんなあたま)		オート		自身	最大行動値+2
脚		肉の盾		ダメージ		0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
脚		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		伸縮(長い腕)		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1
脚		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
脚		絡みつくもの(ほとけかずら)		ジャッジ		0	支援1か妨害1
脚		肉壁(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は無効
脚		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
脚		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ+1