

キャラクター名 ヤマト	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	9	経歴	投獄されたことがある		
経験点	21000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8	9		24	4	レンジャー	9		
	敏捷度	4	7		18	3	エンハンサー	5		
体	筋力	8	3		18	3	デーモンルーラー	9		
	生命力	8	3		18	3				
心	知力	8	22		42	7				
	精神力	4	2		18	3				

戦闘特技		値	属性
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
魔法拡大/数	226	p	
防具習熟I/非金属鎧	222	p	
防具習熟II/非金属鎧	222	p	
MP軽減/デーモンルーラー	223	p	
マルチアクション	2125	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
リカバリエ		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル	14	1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			1 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ	1H			2d+ 13	0	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	89960 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 1	9	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	16			

装備品	説明
頭 不敵の仮面	HP0以下から0以上に回復する時+10点回復
耳	
顔	
首 水晶のチョーカー	最大HP-5。任意の時に破壊し20回復
背中	
右手	
腰	
足	
その他ディスプレイ・ガジェット	装飾品の装備部位を「任意」にする

装備品	説明
左手	
不敵の仮面	HP0以下から0以上に回復する時+10点回復

その他メモ	自動失敗チェック
ハイマンの青年。軟派なノリで明るくポジティブな性格。女性好きでよく持ち上げるような言い方をする。男友達もそこそこに多く、薄く広い交友関係を持つ。	○□□□⑤
「勝オー利!!! 我らが女神が後ろに控えてりゃ、勝つに決まってるっしょ!」	○□□□⑩
「だあマジコレ無理だった! 生きて帰ったらほっぺにチューして貰えないと割に合わねえ!」	○□□□⑮
	○□□□⑳
両親は研究者。学者の子として生を受ける。怠け癖とナンパ癖があり、成人してからは学者の勉強もそこそこに街に出て遊んでいた。	○□□□㉕
そして成人してから1年が経つ頃。彼はハイマンとして強いデジャヴを受ける。前世の記憶を思い出す。	○□□□㉚
	○□□□㉟