キャラクター名: 鷹見　悠生（タカミ　ユウセイ）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	サラマンダー	年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：調和者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
エンジェルヴォイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	次のメジャーアクションのクリティカル値-1（下限値6）、判定ダイスを+Lv個。							
風の渡し手	3	3	メジャー	-	Lv+1体	自動		
効果：	対象をLv+1体に変更。1シーンに1回。							
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	ラウンドの間、行動値+Lv×5。1シーンに1回。							
融合	1	2	セットアップ	至近	単体	自動	120%	
効果：	ラウンド中、対象は融合以外のすべてのエフェクトを使用できる。							
極大消滅波	3	4d10	イニシアチブ	視界	範囲（選択）	自動	120%	
効果：	他エフェクトと組み合わせ不可。Lv+2DのHPダメージ。命中判定なし＆リアクション不可。							
援護の風	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定ダイス+Lv個。1ラウンドに1回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

支援＆融合極大消滅波　＜極大消滅波＞の攻撃力期待値は30

長所
・1ターンに1回に限り味方全体のクリティカル値を下げる。
・援護の風で戦闘や情報収集の判定ダイスを増やせる。判定ダイス+3～4個。
・＜融合＞→宿主が＜極大消滅波＞を使用→自身がDロイス：調和者を使用して＜極大消滅波＞の侵食率を0に変更できる。

短所
・＜融合＞のメリットが＜極大消滅波＞しかない。
・自身のPCと＜融合＞相手の侵食率が120%を超えている必要がある。

技演出
・＜融合＞する時は自身の体を＜融合＞相手に適した武器に変化させる。サラマンダーの出力機能が他のオーヴァードと比べて劣っているので他者の肉体を活用しなければ＜極大消滅波＞を満足に放てない。