

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アルマ (ヒューリン)			境遇	親友
出自 (効果)	モンスター			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	30	8	11	9	22	6
ボーナス	7	10	2	3	3	7	2
クラス修正	2	1	1	1	0	2	1
他修正	1	2				1	
能力値	10	13	3	4	3	10	3

HP	134
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハルバード[精霊：光]	至近	-3	22	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			13	0	3	0	10	6	15
スキル	アーマーバリア、スロウキープ、ウェポンフォーカス、ピアシングストライク、バタフライダンス、ルックアウト		5	10	4				
その他	デコイイメージ				7				
総計(右)			15	32					
総計(左)					14	2	10	4	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 23

所持金： -32900

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーン	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない								
アームズマスタリー：斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択武器使用中判定+1d								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒 (SL)]を与える。メインプロセス持続								
スペシャライズ：斧	5		パッシブ		自身			
効果： 選択武器使用中判定達成値+SL、ダメージ+SL								
テクニクマスター	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： ハーフブラッドにより取得。器用基本値+3								
ピアシングストライク	3		ダメージロール直前					
効果： 攻撃ダメージ+[(SL+1) d]								
ルックアウト	3		パッシブ		自身			
効果： リアクションと危険感知判定達成値+[SL+1]								
ウェポンフォーカス	★				自身			
効果： 《スペシャライズ》5で取得可能。《スペシャライズ》選択武器を使用した武器攻撃時有効。武器攻撃ダメージ+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
トリックマジック	★							
効果： 分類：魔術 (幻) スキル魔術判定に使用する能力値を【器用】に変更								
デコイイメージ	★	6+1	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔術 (幻)。回避判定と同時に使用。回避判定に使用する能力値を【精神】に変更								
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：魔術 (幻)。あなたがBS与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用。対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外時有効。そのBSはスキル回復不可。シーン持続								

メインむすめリリスちゃんのパートナーであるアルカナハート・アルマな彼。
 幻術を手品で扱ってアーシアンスキル (《トリックマジック》) 見て、作りたくてたまらなくなっただ…
 普通に精神にした方が達成値高くなるけどうせえ！趣味だよ！って感じ。
 メインクラス迷ったけど、彼はアルカナの兵隊です→つまり騎士です→ナイト って感じで決まった。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミラージュエッジ	3	4	セットアップ	10m	単体	魔術判定	-	
効果:	魔術(幻) 武器使用命中判定達成値+[SL+1]。シーン持続							
ミラージュガイド	★	8	判定直後	10m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	魔術(幻)。対象が行う判定直後に使用。対象はその判定を振り直す。自身を対象に選択不可。対象はこの効果を拒否可							
ミラージュケープ	★	5	セットアップ	10m	単体	魔術判定	-	
効果:	魔術(幻)。回避判定達成値+[SL+1]。シーン持続							
ディスターブイメージ	5	-	判定直前	10m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果:	魔術(幻)。対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象が行う判定直前に使用。その判定に-1dする							
ディスターブアビス	★	-	効果参照	10m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	魔術(幻)。(ディスターブイメージ)5で取得可。対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外時有効。対象が判定行った(振り直しも終了した)後使用。その判定で振ったダイス中1個の目を1に変更。その結果すべて1の目になればファンブルとなる							
	1							
効果:								
モダンスパイス	★	6	効果参照	至近	単体	自動成功	アーシアン	
効果:	対象がHP回復、MP回復を行う「種別:食糧、料理」のアイテムと同時使用。その効果に+5							
モダンフーズ	5	8	マイナー				アーシアン	
効果:	あなたが所持している「種別:料理」アイテムSL個選択。選択アイテム「レベル」+2。シナリオ持続							
	1							
効果:								
ジャストディフェンス	1		判定直後					
効果:	回避判定直後使用。判定達成値+2							
ドッジムーブ	5		効果参照				盾非装備	
効果:	回避判定と同時使用。回避判定達成値+[SL+2]							
フェイント	★		マイナー					
効果:	あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定-1d。メインプロセス終了まで持続							
	1							
効果:								
アドバイス	1		判定直前					
効果:	判定直前使用。判定+1d							
ウィークポイント	1		セットアップ					
効果:	リアクション-1d。ラウンド持続							
バイタルパート	1							
効果:	《ウィークポイント》同時使用。「対象への攻撃ダメージ+1d」追加							
エグザメイン	1							
効果:	情報収集を【知力】判定で行う。その【知力】判定+1d							
エリュダイト	1							
効果:	【知力】判定ダイス増加一般スキルに有効。「判定+1d」を「判定+2d」に変更							
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果:	エネミー識別を行う							
クイックサーチ	1		セットアップ	0回				
効果:	《エンサイクロペディア》とセットアップスキルひとつを使用。使用順番はあなたが決定。対象は同じでも別でもよい							
コンコーダンス	1							
効果:								
ディスマントル	1							
効果:								

