キャラクター名: ライ＝アルジローレ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	62
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	480		己に何らかの誓いを立てている(いた)		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2		20 + 1	3
		敏捷度	4	1		14	2
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	4	1		14	2
心	12	知力	10	3		25	4
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	オプション：ターゲットサイト(MP-1)
顔	
首	
背中 フローティングスフィア(大)	オプション：エフェクト・バレット(ダメージ+1)
右手 巧みの指輪	器用+1　割ると一時的に+13
腰 アルケミーキット	賦術の行使の際に必要
足	
その他 巧みの指輪	器用+1　割ると一時的に+13

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用+1　割ると一時的に+13

その他メモ

エルフを親に持つナイトメア。見た目は幼いように見える。
生まれた時に角によって母親が命を落とす。それにより「母親殺し」と忌避され、村から捨てられる運命であったところを同じ村にいたルゥに引き取られた。以後は彼に保護され育てられる。
(母親は後に蘇生を受けたが、ライを引き取りに来ることは無かった)
ある時ルゥが旅に出ることになり、それについて行くことを決める。戦えなくとも、いざとなれば命を張ってでもルゥを守り通すとかたく誓って。
彼の戦う力となる魔動機術とは、冒険に出て程無く出会うこととなる。やたらと飲み込みが早く、銃を扱えるようになるまで然して時間は掛からなかったようだ。
旅の途中でルゥを守ろうとして大怪我をし、死にかけたところを虎丸に救われ、以後行動を共にする。

一人称は俺。口調は敬語。(ルゥの教育の賜物)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライ＝アルジローレ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
専用化：ガンベルト	50
専用化：アルケミーキット	50

名誉点 所持 66 /合計 166

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x8	○□□○□□
魔香草x13	○□□○□□
魔海草x3	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石(1点)x2	○□□○□□
魔晶石(2点)x3	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
シューティングスター	○□□○□□
ジャック・オ・ランタン	○□□○□□
コウモリの羽	○□□○□□
アルドレア産サングリア	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
ワイン「アイボリー・カプティ」	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
マテリアルカード：緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード：緑Bx19	○□□○□□
	○□□○□□
魔道部品	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x10	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□

所持金 8055 G

預金・借金 G