

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	シーフ	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	1
<b>サポートクラス</b>	ヒーラー	<b>Lv.1:</b>	ヒーラー	<b>性別</b>	女
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	19
<b>種族</b>	フィルボル			<b>境遇</b>	出世
<b>出自 (効果)</b>	錬金術師			<b>目標</b>	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	6	9	12	7	8	11	9
<b>ボーナス</b>	2	3	4	2	2	3	3
<b>クラス修正</b>	0	2	1	1	1	1	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	2	5	5	3	3	4	3

<b>HP</b>	27
<b>MP</b>	36
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
<b>能力値</b>			5	0	5	0	4	8	7
スキル								3	
その他									
<b>総計(右)</b>			5	4					
<b>総計(左)</b>			5	0	5	3	4	11	7
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6  
 最大重量: 6  
 所持金: 130  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身の回避判定に+1D								
キャリバー	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: 魔道銃・キャリバーを取得								
アームズマスタリー・魔道銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔道銃の命中判定に+1D								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: キャラダメージに+『敏捷』を追加								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 錬金術に関する事柄に対しての判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄