キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	記憶喪失
出自（効果）	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	7	8	7	12	6
ボーナス	3	4	2	2	2	4	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	6	2	4	2	6	2

HP	32
MP	36
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	2	0	6	4	8
スキル	アームズマスタリー：打撃（命中1D）、アダマント（物防3）					3			
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	2	10	6	2	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
バックパック	
MPポーション×2	

現在重量： 8		
最大重量： 15	所持金： 0	預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】+3。							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果：	ダメージ軽減［（SL）D］。							
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：	武器攻撃の命中判定＋1D。							
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果：	武器攻撃。ダメージ+［（SL）D］。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	【HP】［3D+CL×3］点回復。							
オピニオン	1							
効果：	交渉や説得などの精神判定に+1ｄ							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								